

สารบัญ

บทที่ 1	แนะนำ Visual InterDev 6.0	1
	ความรู้พื้นฐานที่ควรทราบเกี่ยวกับอินเทอร์เน็ต	2
	แนะนำโปรแกรม Visual Interdev 6.0	3
	เราสามารถใช่ VID6 ทำอะไรได้บ้าง	3
	ส่วนประกอบต่างๆ ที่ต้องติดตั้งก่อนการใช้งาน VID6	4
บทที่ 2	เริ่มต้นใช้งาน VID6	9
	รู้จักกับส่วนประกอบต่างๆ ของ VID6	9
	เริ่มต้นเรียก VID6	10
	รายละเอียดของส่วนประกอบต่างๆ ใน VID6	13
	การเพิ่มส่วนประกอบพื้นฐานให้กับโปรเจกต์	14
	การเพิ่ม HTML Page	14
	การเพิ่ม ASP Page	16
	รู้จักกับ Project Explorer	17
	รู้จักกับ Toolbox	17
	ทำความเข้าใจกับอิดิเตอร์ใน VID6	17
	รู้จักกับหน้าต่าง HTML Outline	20
	รู้จักกับหน้าต่าง Script Outline	21
	พื้นฐานในการเขียนแอปพลิเคชันเว็บด้วย VID6	21
	รู้จักกับคำสั่ง HTML พื้นฐาน	22
	ตัวอย่างการใช้คำสั่ง	22
	รู้จักกับคอนโทรล HTML	23
	รู้จักกับคุณสมบัติ (Properties)	25
	รายละเอียดของ Properties Window	26
	การกำหนดคุณสมบัติของคอนโทรล	27
	การใช้งานสคริปต์ในแอปพลิเคชันเว็บ	28
	ภาษาสคริปต์ทำงานอย่างไร	28
	ชนิดของภาษาสคริปต์	28
	รู้จักกับไคลเอ็นต์สคริปต์และเซิร์ฟเวอร์สคริปต์	29
	การเขียนคำสั่งไคลเอ็นต์สคริปต์	30
	การเขียนคำสั่งเซิร์ฟเวอร์สคริปต์	31
	รู้จักกับการเขียนโปรแกรมแบบ Event-Driven	31
	การรันแอปพลิเคชันเว็บ	32
	การกำหนดเพจเริ่มต้น	33

การรันแอปพลิเคชัน

34

การเซฟโปรเจกต์ของเรา

34

พื้นฐานการทำงานกับคอนโทรลใน VID6

36

การสร้างคอนโทรลบนเว็บเพจ

36

การย้ายคอนโทรล

36

การเปลี่ยนขนาดของคอนโทรล

37

การลบคอนโทรลออกจากเว็บเพจ

38

ตัวอย่างโปรแกรมแรกของเรา

38

บทที่ 3

การจัดการกับโปรเจกต์

41

การสร้างเว็บโปรเจกต์

42

การลบเว็บโปรเจกต์

45

การเพิ่มไฟล์เว็บเพจ

46

การเซฟไฟล์เว็บเพจ

47

การลบไฟล์ออกจากโปรเจกต์

48

การพรีวิวไฟล์เว็บเพจ

48

โครงสร้างของเว็บโปรเจกต์

50

โปรเจกต์ที่อยู่ใน Solution

51

เข้าใจการทำงานในโหมด Master และโหมด Local

51

การประมวลผลแอปพลิเคชันเว็บ

53

เครื่องมือต่างๆ ในการจัดการเว็บโปรเจกต์

54

การกำหนดโหมดของโปรเจกต์

54

การนำไฟล์ที่ต้องการจาก Master Web Server

55

การนำไฟล์แบบใช้ทำงานได้มาจาก Master Web Server

56

การก๊อปปี้ไฟล์ทั้งหมดจาก Master Web Server

56

การส่งไฟล์ที่แก้ไขแล้วไปยัง Master Web Server

57

การทำงานในโหมด Offline

59

การเปรียบเทียบไฟล์ระหว่าง Master กับ Local

59

การซิงโครไนซ์ไฟล์ระหว่าง Master กับ Local

60

บทที่ 4

ความรู้เกี่ยวกับ HTML

61

ทำความรู้จักกับ HTML Editor

61

รายละเอียดของมุมมอง Source

63

รายละเอียดของมุมมอง Design

64

ทำความรู้จักกับแท็กในภาษา HTML

66

ตัวอย่างการใช้คำสั่ง

67

การออกแบบสร้างเว็บเพจด้วย HTML Editor

68

การแสดงผลตัวอักษรบนเว็บเพจ

68

ตัวอย่างการใช้คำสั่งในมุมมอง Source

69

การจัดตำแหน่งข้อมูลในเว็บเพจ

72

ตัวอย่างการใช้คำสั่งในมุมมอง Source

73

การสร้างหัวข้อให้กับข้อมูลบนเว็บเพจ

74

ตัวอย่างการใช้คำสั่งในมุมมอง Source

75

การแสดงผลรูปภาพ

76

ตัวอย่างการใช้คำสั่งในมุมมอง Source

77

ตัวอย่างการแทรกรูปด้วยวิธีข้างต้น

79

การจัดรายการข้อมูลบนเว็บเพจ

79

ตัวอย่างการใช้คำสั่งในมุมมอง Source

81

การเชื่อมโยงเว็บเพจต่างๆ เข้าด้วยกัน

83

การสร้างตาราง

85

ตัวอย่างการใช้คำสั่งในมุมมอง Source

88

การแสดงผลหลายๆ เฉ็บเพจบนหน้าจอเดียวกัน

91

ตัวอย่างการใช้คำสั่งในมุมมอง Source

92

การจัดการพื้นที่แสดงผลของเว็บเพจ

93

ตัวอย่างการใช้คำสั่งในมุมมอง Source

94

บทที่ 5 ความรู้เกี่ยวกับ VBScript

95

ข้อดีของการใช้งานภาษาสคริปต์

95

รู้จักกับภาษา VBScript

96

โครงสร้างออบเจกต์ใน VBScript

96

การทำงานกับออบเจกต์ใน VBScript

98

เริ่มต้นเขียน VBScript

100

การทำงานกับตัวแปรใน VBScript

101

รู้จักกับชนิดของข้อมูลที่มีใน VBScript

101

การประกาศตัวแปรใน VBScript

101

การทำงานกับข้อมูลชนิดต่างๆ

103

การทำงานกับข้อมูลชนิดสตริง

103

การทำงานกับข้อมูลชนิดตัวเลข

104

การทำงานกับข้อมูลชนิด Date

104

การประกาศค่าคงที่	105
การใช้งานโอเพอร์เรเตอร์	106
การควบคุมการทำงานของโปรแกรม	107
คำสั่งที่ทำงานตามเงื่อนไข	107
คำสั่งที่ใช้ในการทำงานซ้ำ	108
การอ้างอิงถึงออบเจกต์ด้วยคำสั่ง With	109
การสร้างโปรแกรมย่อย	110
ขอบเขตของตัวแปร	111
การทำงานกับอาร์เรย์	112
การใช้งานออบเจกต์ Window	113
การสร้างวินโดวส์ใหม่	113
คุณสมบัติ และเมธอดที่สำคัญของออบเจกต์ Window	114
รายละเอียดของออบเจกต์ Location	117
รายละเอียดของออบเจกต์ History	117
รายละเอียดของออบเจกต์ Document	118
รายละเอียดของออบเจกต์ Form	119
รายละเอียดของคอนโทรลที่เกี่ยวข้องกับ text	120
รายละเอียดของคอนโทรล button	121
รายละเอียดของคอนโทรล checkbox	122
รายละเอียดของคอนโทรล radio	124
รายละเอียดของคอนโทรล select	125
บทที่ 6 ความรู้เกี่ยวกับ JavaScript	129
โครงสร้างออบเจกต์ใน JavaScript	130
การทำงานกับออบเจกต์ใน JavaScript	131
รู้จักกับแท็ก SCRIPT ใน HTML	133
การทำงานกับตัวแปรใน JavaScript	133
ชนิดของข้อมูลที่มีใน JavaScript	134
การประกาศตัวแปร	134
การทำงานกับข้อมูลชนิด String	135
การทำงานกับข้อมูลชนิดตัวเลข	136
การทำงานกับเลขฐาน 8 และฐาน 16	136
การเปลี่ยนจากตัวเลขเป็นสตริง	137
การเปลี่ยนจากสตริงเป็นตัวเลข	137

การใช้ฟังก์ชันทางคณิตศาสตร์	138
การทำงานกับข้อมูลชนิด Boolean	139
การทำงานกับข้อมูลวันเดือนปี	139
การใช้งานโอเพอร์เรเตอร์	141
การควบคุมการทำงานของโปรแกรม	142
คำสั่งที่จะทำงานตามเงื่อนไข	142
คำสั่งที่ใช้ในการทำงานซ้ำ	143
การอ้างอิงถึงออบเจกต์ด้วยคำสั่ง With	144
การสร้างฟังก์ชัน	145
ขอบเขตของตัวแปร	145
การทำงานกับอาร์เรย์	147
การใช้งานออบเจกต์ window	148
การสร้างหน้าต่างบราวเซอร์ใหม่	148
คุณสมบัติ และเมตาดอตที่สำคัญของออบเจกต์ window	148
รายละเอียดของออบเจกต์ location	151
รายละเอียดของออบเจกต์ history	151
รายละเอียดของออบเจกต์ document	152
รายละเอียดของออบเจกต์ form	153
รายละเอียดของคอนโทรล text	154
รายละเอียดของคอนโทรล button	155
รายละเอียดของคอนโทรล checkbox	157
รายละเอียดของคอนโทรล radio	158
รายละเอียดของคอนโทรล select	160

บทที่ 7 การจัดการหน้าตาของเว็บเพจ 163

การใช้งาน Themes	164
การกำหนด Themes ให้กับโปรเจกต์	164
การกำหนด Themes ให้กับเว็บเพจ	165
การใช้งาน Layout	165
การกำหนด Layout ให้กับโปรเจกต์	166
การกำหนด Layout ให้กับเว็บเพจ	166
รู้จักกับ Cascading Style Sheets (CSS)	167
รู้จักกับ In-Line Styles	168
การประกาศ Style Sheets	169

รู้จักกับ Global Style Sheets	170
รู้จักกับ Linked Style Sheets	170
การจัดกลุ่มของกำหนด Style	172
รู้จักกับ Classes	173
การทำงานกับไฟล์ Style Sheets	174
การใช้งาน CSS Editor เพื่อสร้าง Style Sheets	175
การเพิ่มแท็กที่จะกำหนดรูปแบบลงไปในไฟล์ CSS	176
การแก้ไข Style ของแท็ก HTML ในไฟล์ CSS	176
การแก้ไขคลาสที่เรากำหนดในไฟล์ CSS	177
การพรีวิว Style Sheets	178
การกำหนด Style ของฟอนต์และข้อความ	178
การกำหนด Style อื่นๆ ที่เกี่ยวกับการจัดการข้อความ	180
การกำหนดรูปแบบ และตำแหน่งของส่วนประกอบต่างๆ ในเว็บเพจ	182
การกำหนด Style ที่เกี่ยวกับ Background	183
การกำหนด Style ที่เกี่ยวกับ Border	185
การกำหนด Style ที่เกี่ยวกับ Padding และ Margin	186
การกำหนด Style ที่เกี่ยวกับเลย์เอาต์ของเว็บเพจ	187
การกำหนด Style อื่นๆ ที่เกี่ยวกับการแสดงผล	189
การควบคุมเคอร์เซอร์ด้วย CSS	192
การกำหนด Style ของ List	193
unit 8 รู้จักกับ Dynamic HTML	195
Dynamic Html คืออะไร	196
ทำความรู้จักกับ Element ใน DHTML	197
รู้จักกับอีเวนต์ต่างๆ ใน DHTML	198
อีเวนต์ที่เกี่ยวกับ mouse	199
อีเวนต์ที่เกี่ยวกับคีย์บอร์ด	199
อีเวนต์อื่นๆ นอกเหนือจากคีย์บอร์ดและเมาส์	199
โครงสร้างออบเจกต์ต่างๆ ใน DHTML	200
สร้างเว็บเพจแบบไดนามิกด้วย Dynamic Style	203
รู้จักกับคุณสมบัติ Style ที่สำคัญ	203
รู้จักกับแท็ก <DIV> และ 	205
การสร้างตัวอักษรแบบไดนามิก	206
การสร้างเมนูบาร์ด้วย Dynamic Style	208
สร้าง Element ที่เคลื่อนไหวได้	210

สร้างฟูลทาวน์เมนูด้วย Dynamic Style 212

การจัดการกับ Style sheet 215

รู้จักกับ Dynamic Content 217

ออบเจ็กต์ TextRange ทำงานอย่างไร 217

ส่วนประกอบต่างๆ ของออบเจ็กต์ TextRange 218

ตัวอย่างการใช้งานออบเจ็กต์ TextRange 221

unit 9 การใช้งาน Design-Time Controls 223

รู้จักกับ Design-Time Controls 224

แสดงผล DTCs ในแบบคำสั่งสคริปต์ 226

การกำหนดคุณสมบัติของ DTCs 227

การใช้งาน DTCs 228

การกำหนด Target Platform ของ DTCs 228

การเลือก Target Platform ให้เหมาะสม 229

การเลือก Target Platform สำหรับปรเจ็กต์ 229

การเลือก Target Platform สำหรับเพจ 230

กำหนด Target Platform สำหรับแต่ละคอนโทรล 231

การทำงานกับโครงสร้างออบเจ็กต์ (Script Objects Model) 232

การทำงานกับ Design-Time Control 234

รู้จักกับคอนโทรล TextBox  234

รู้จักกับคอนโทรล Label  235

รู้จักกับคอนโทรล Button  236

ตัวอย่างการใช้งาน TextBox, Label และ Button 236

รู้จักกับคอนโทรล ListBox  238

ตัวอย่างการใช้งาน ListBox 239

รู้จักกับคอนโทรล CheckBox  241

ตัวอย่างการใช้งาน CheckBox 241

รู้จักกับคอนโทรล OptionGroup 243

ตัวอย่างการใช้งาน OptionGroup 244

unit 10 เครื่องมือช่วยเหลือใน VID6 247

การออกแบบเว็บไซต์โดยใช้หน้าต่าง Site Diagram 249

การสร้างผังโครงสร้างไซต์ในหน้าต่าง Site Diagram 249

การเปิด Site Diagram 251

การเพิ่มเว็บเพจใหม่ลงไป Site Diagram 251

การเพิ่ม Home Page ลงไปใน Site Diagram	251
การเพิ่มเพจใหม่ลงไปใน Site Diagram	253
การลากไฟล์ที่มีอยู่แล้วในโปรเจกต์เข้าไปใน Site Diagram	253
อธิบายความหมายของ Site Diagram	254
การลบเพจออกจาก Site Diagram	255
เชื่อมโยงหน้าเว็บใน Site Diagram	256
การสร้างความสัมพันธ์ระหว่าง Parent Page กับ Child Page	256
การสร้างความสัมพันธ์ระหว่างเพจในระดับเดียวกัน	257
การแยกกลุ่มของเพจออกจากกัน	257
การเพิ่มเพจเข้าไปยัง Global Navigation Bars	258
การใช้งานคอนโทรล PageNavBar	260
การจัดการกับ Site Diagram	260
การแสดง และซ่อนกลุ่มของเพจใน Site Diagram	261
ย่อขยาย Site Diagram	261
การเปลี่ยนชื่อของ Site Diagram	262
การเซฟ Site Diagram	262
การลบ Site Diagram	263
การตรวจสอบลิงค์ด้วย Link Diagram	264
รูปแบบของ Link Diagram	264
จัดการกับลิงค์ด้วย Link Diagram	265
การแสดงลิงค์สำหรับไอเทมในโปรเจกต์	265
การแสดงลิงค์สำหรับไอเทมบน WWW	266
รีเฟรช Link Diagram ด้วยข้อมูลปัจจุบันของโปรเจกต์	267
รีเฟรช Link Diagram ให้แสดงข้อมูลล่าสุด	267
การรันอิตเตอร์เพื่อแก้ไขไอเทมใน Link Diagram	267
การเปิดไอเทมจากใน Link View	268
การพิมพ์ Link Diagram	268
การดูแลรักษาลิงค์	269
การกรองลิงค์ใน Link Diagram	270
การแสดงและซ่อนไอเทม	270
รู้จักกับ Repeated Links	270
รู้จักกับ Bookmark Links	271
แสดงเฉพาะลิงค์เข้า และลิงค์ออก	272
การจัด Link Diagrams ให้อยู่ตรงกลาง	272
การย่อขยาย Link Diagram	273

สั่งแสดงลิงค์ของไอเทม	273
สั่งซ่อนการแสดงผลของไอเทม	274
การเลือกหลายๆ ไอเทมใน Link Diagram	275
การซ่อนลิงค์โดยใช้ Link Diagram	275
การป้องกันลิงค์ที่ขาด	276
การปรับปรุงข้อมูลลิงค์	277
การค้นหาลิงค์ที่ขาด และไฟล์ที่ไม่ได้มีการอ้างอิง	278

ตอนที่ 11 การใช้งาน Active Server Page 279

ข้อดีของการใช้งาน ASP	280
ASP ทำงานอย่างไร	280
การส่งข้อมูลจากไคลเอนต์ไปยังเซิร์ฟเวอร์	283
รู้จักออบเจกต์ต่างๆ ใน ASP	284
รายละเอียดของออบเจกต์ Request	285
รายละเอียดของออบเจกต์ Response	291
ตัวอย่างการใช้งานออบเจกต์ Response	292
รายละเอียดของออบเจกต์ Application	295
ตัวอย่างการใช้งานออบเจกต์ Application	297
รายละเอียดของออบเจกต์ Session	298
ตัวอย่างการใช้งานออบเจกต์ Session	300
รายละเอียดของออบเจกต์ Server	302
รู้จักกับไฟล์ Global.asa และวิธีใช้งาน	303
ตัวอย่างการใช้งานไฟล์ Global.asa	304
รู้จักกับ Server Side Component	306
รายละเอียดของออบเจกต์ File System Object	307
ตัวอย่างการใช้งานออบเจกต์ File System Object	309
รายละเอียดของออบเจกต์ Browser Capabilities	312
ตัวอย่างการใช้งานออบเจกต์ Browser Capabilities	312
รายละเอียดของออบเจกต์ AD Rotater	314
ตัวอย่างการใช้งานออบเจกต์ AD Rotater	317

ตอนที่ 12 การติดต่อกับฐานข้อมูลด้วย ActiveX Data Object 319

รู้จักกับคำสั่งภาษา SQL ระดับพื้นฐาน	322
การใช้งาน ADO ในการติดต่อกับฐานข้อมูล	326
รู้จักกับ ODBC (OPEN DATABASE CONNECTIVITY)	328

รายละเอียดของออบเจกต์ต่างๆ ใน ADO 331

รายละเอียดของออบเจกต์ Connection	331
ตัวอย่างการใช้งานออบเจกต์ Connection	332
รายละเอียดของออบเจกต์ Recordset	341
ตัวอย่างการใช้งานออบเจกต์ Recordset	343
รายละเอียดของออบเจกต์ Command	347
ตัวอย่างการใช้งานออบเจกต์ Command	349

บทที่ 13 การตรวจสอบข้อผิดพลาดของสคริปต์ 353

เครื่องมือที่ใช้ในการตรวจสอบข้อผิดพลาดของสคริปต์	354
เครื่องมือที่ใช้เกี่ยวกับการตรวจสอบการทำงานที่ละคำสั่ง	355
เครื่องมือที่ใช้จัดการเกี่ยวกับเบรกพอยต์	356
เครื่องมือที่ใช้ในการดูและแก้ไขค่าตัวแปร	357
Watch Windows	357
การดูค่าของตัวแปร หรือนิพจน์ในหน้าต่าง Watch	357
Immediate Windows	360
Locals Windows	361
Call Stack Windows	361
Running Document Window	362
การตรวจสอบสคริปต์ในส่วนไคลเอนต์สคริปต์	362
การตรวจสอบสคริปต์ในส่วนเซิร์ฟเวอร์สคริปต์	364
การกำหนดค่าใน IIS 5.0	364
การกำหนดค่าในโปรแกรม VID 6.0	367

ผนวก ก โปรแกรมย่อย และฟังก์ชันต่างๆ ที่มีให้ใช้ใน VBScript 369

ผนวก ข ออบเจกต์ต่างๆ ที่มีใน JavaScript 375