

chapter 01:

การบันทึกเสียงแบบดิจิทัลและการจัดการเสียงด้วย Adobe Audition... 9

● การตั้งค่า Input	10
❖ การกำหนดสัญญาณขาเข้า (Input) สำหรับการบันทึกเสียงจากไมโครโฟน (Windows XP)	11
❖ การกำหนดสัญญาณขาเข้า (Input) สำหรับการบันทึกเสียงจากไมโครโฟน (Windows Vista, Windows 7)	14
❖ การกำหนดสัญญาณขาเข้า (Input) สำหรับการบันทึกเสียงจากเครื่องผสมสัญญาณเสียง (Mixer)	17
● การบันทึกเสียงโดยใช้ไมโครโฟน	20
● การตัดต่อแก้ไขเสียงที่บันทึกแล้ว	26
❖ การลบข้อความที่พูดผิดแล้วบันทึกใหม่	26
❖ เทรกหรือเพิ่มเติมข้อความเข้าไปในไฟล์เสียง	28
● การผสมเสียงบรรยายโดยมีเสียงดนตรีเป็นแบ็กกราวด์ (Background)	29
● การรวมคลิปจากเทร็กต่างๆ เข้าด้วยกันเพื่อนำไปใช้ (Mix Down)	45
● การเตรียมไฟล์เสียงดนตรีจากแผ่นซีดีเพลง (CDA : CD-Audio)	47
● การเปลี่ยนฟอร์แมตไฟล์เสียง (Audio File Convert)	51
● การบันทึกเสียงรายงานการประชุมหรือการบรรยาย อบรม สัมมนา	53
● การปรับแต่งไฟล์เสียงให้เหมาะสมกับประเภทของการใช้งาน	56
❖ การปรับแต่งเสียงประกอบหรือแบ็กกราวด์	56
❖ การปรับแต่งเพิ่ม-ลดความดังของเสียงบางช่วงของคลิปเสียง	59
❖ การปรับแต่งไฟล์เสียงที่ยาวเกินไป	62

chapter 02:

การสร้างสื่อมัลติมีเดียสำหรับ E-Learning และงานพิกอบรูป ด้วยโปรแกรม Camtasia Studio..... 67

- การสร้างสื่อมัลติมีเดียสำหรับ E-Learning จากไฟล์ PowerPoint 68
- การแทรกคลิปวิดีโอ ภาพนิ่ง และการเปลี่ยนภาพ (Transition) 72
 - ❖ การแทรกคลิปวิดีโอ 72
 - ❖ การแทรกภาพ 74
 - ❖ การแทรกการเปลี่ยนภาพ (Transition) 75
- การ Zoom และการ Pan 76
- การใส่ตัวชี้หรือป้ายประกาศ (Callouts) 77
- การใส่หัวเรื่อง (Title) 80
 - ❖ การแทรกเสียงดนตรีประกอบ (Background) 81
 - ❖ การเพิ่ม-ลดความดังของคลิปเสียง 83
- การสังผลิตวิดีโอ (Produce Video) 84
 - ❖ การสังผลิตวิดีโอรูปแบบแฟลชวิดีโอ (FLV) 84
- การนำแฟลชวิดีโอ (FLV) ไปใช้งานในลักษณะสื่อ E-Learning บนเว็บหรือใช้งาน
กับระบบ LMS..... 87
- การสร้างสื่อมัลติมีเดียสำหรับ E-Learning โดยการจับภาพเคลื่อนไหวจากหน้าจอ 91

chapter 03:

การสร้างสื่อ E-Learning โดยใช้โปรแกรม iSpring Presenter Master Edition..... 103

- การใส่เสียงคำบรรยายประกอบสไลด์โดยบันทึกสไลด์โดยตรง 106
- การสังเผยแพร่ (Publish) 108
- การใส่เสียงคำบรรยายประกอบสไลด์โดยบันทึกไว้ล่วงหน้าและการเผยแพร่ (Publish) 111

chapter 04:

สร้างสไลด์งานนำเสนอและสื่อ E-Learning ด้วย ProShow Producer..... 117

- การสร้างงานนำเสนออย่างเป็นทางการ 119
 - ❖ การใส่ภาพ ใส่เสียง และการ Preview ดู Slides Show 121
 - ❖ การกำหนดการเปลี่ยนภาพ (Transition) การกำหนดเวลาการเปลี่ยนภาพ
และการกำหนดเวลาการแสดงสไลด์ 125

❖ การกำหนดการเคลื่อนไหว (Motion Effects) ให้กับสไลด์.....	127
❖ การกำหนดการเคลื่อนไหว โดยใช้ Slide Styles.....	132
❖ การแทรกวิดีโอ.....	135
❖ การสร้างไตเติลสไลด์ (Slide Title)	136
❖ การกำหนดการเคลื่อนไหวให้ข้อความโดยใช้ Text Effect และ Caption Motion ให้กับข้อความ	138
❖ การลำดับภาพให้ตรงกับเสียง	145
❖ การ Create Output สร้างงานนำเสนอ ให้อยู่ในฟอร์แมตที่ต้องการใช้งาน	148
● การสร้างงานนำเสนอเพื่อความบันเทิง.....	162
❖ การใส่ภาพ เสียง การกำหนดการเคลื่อนไหว (Motion Effects) การกำหนดการเปลี่ยนสไลด์ การสร้างไตเติลสไลด์และไตเติลรูป	163
❖ การบรรยายสไลด์โดยการบันทึกเสียงแบบ Record Voice-Over.....	170
❖ การ Create Output สร้างงานนำเสนอ ให้อยู่ในฟอร์แมตที่ต้องการใช้งาน.....	171
● การสร้างสื่อสำหรับนำเสนอผ่านเว็บ	175
❖ การใส่ภาพและการกำหนดการเปลี่ยนสไลด์ (Transition).....	176
❖ การบรรยายสไลด์โดยการบันทึกเสียงแบบ Record Voice-Over และการใส่เสียงดนตรีประกอบ	177
❖ การ Create Output สร้างงานนำเสนอ ให้อยู่ในฟอร์แมตที่ต้องการใช้งาน.....	180

chapter 05:

สร้างสร้งงานสไลด์โชว์ออนไลน์ด้วยโปรแกรม Wondershare Flash Gallery Factory Deluxe..... 185

● การใส่ภาพ	186
● การใส่เสียง	188
● เลือกแม่แบบการแสดงผล (Template) พิเศษ (Effect) และสร้างสรรค์ (Decorate)	189
● การสั่งเผยแพร่ชิ้นงาน (Publish)	200

chapter 06:

สร้างสื่อวิดีโอออนไลน์ด้วย Corel VideoStudio Pro x2..... 205

● การนำเข้าคลิปวิดีโอ การแทรกคลิปวิดีโอและภาพนิ่ง.....	210
● การใช้ฟังก์ชัน Overlay	213
● การตัดต่อวิดีโอและใส่ Transition	212
● การสร้างไตเติล (Title)	215

• การจัดการเสียง (ใส่เสียงดนตรีแบ็กกราวด์ ปรับความดังของเสียง บันทึกเสียงบรรยาย).....	217
• การสั่งผลิต (Shared) เป็น (Flash Video : FLV หรือ DVD).....	221
❖ การสั่งผลิต (Shared) เป็น Flash Video : FLV.....	221
❖ การสั่งผลิต (Shared) เป็น DVD.....	223

chapter 07:

สร้างสื่อแอนิเมชันออนไลน์จากภาพ 1 ภาพด้วย CrazyTalk..... 225

• การใส่ภาพและปรับแต่งการเคลื่อนไหว.....	226
• การจัดการเสียง	235
❖ การบันทึกเสียงแบบ Real Time.....	235
❖ การนำเข้าเสียงจากไฟล์เสียง.....	237
❖ การนำเข้าเสียงดนตรีเพื่อเป็นเสียงแบ็กกราวด์.....	238
❖ การสั่ง Output.....	239

chapter 08:

การสร้างแบบทดสอบออนไลน์ โดยใช้โปรแกรม Wondershare Quiz Creator..... 243

• การสร้างแบบทดสอบชนิดถูกผิด (True/False).....	244
• การสร้างแบบทดสอบชนิดเลือกตอบ (Multiple Choice)	251
• การสร้างแบบทดสอบชนิดเติมคำ (Fill in the Blank)	253
• การสร้างแบบทดสอบชนิดจับคู่ (Matching).....	254
• การสร้างแบบทดสอบชนิดเรียงลำดับ (Sequence).....	255
• การสร้างแบบทดสอบชนิดชี้จุดภาพ (Click Map)	257
• การเผยแพร่ (Publish) เป็น Web (HTML) และ CD.....	258
❖ การเผยแพร่ (Publish) เป็น Web	258
❖ การเผยแพร่ (Publish) เป็น CD/EXE.....	260

chapter 09:

สร้างภาพเคลื่อนไหวแบบมีอากัษณ์ด้วย Virtual Painter 265

• การเพนท์ภาพโดยตรง (Direct Paint).....	266
• การเพนท์ภาพโดยใช้รูปแบบ (Profile).....	269
• การเลือกใช้วัสดุและการปรับสีแปร่งในการเพนท์ภาพ.....	270

chapter 10:

สร้างแผ่น CD Autorun แบบมีเมนูสุดท้ายด้วย AutoPlay

Media Studio 277

- การสร้างเมนูและสร้าง Link เชื่อมโยงไปยังสื่อมัลติมีเดีย..... 278
- การสร้างหัวเรื่องและคำบรรยาย 283
- การสั่งเผยแพร่ (Publish) เป็น Autorun CD 288

chapter 11:

สร้าง Autorun CD พร้อมเมนูอย่างง่ายด้วย 1st AutoRun Express.. 295

- สร้างเมนูด้วยโปรแกรม PowerPoint..... 296
- สร้างแผ่น Autorun CD..... 302

chapter 12:

สร้าง Video Player ออนไลน์ด้วย Dreamweaver..... 311

chapter 13:

Convert วิดีโอด้วย Wondershare DVD Converter Ultimate..... 317

- การแปลงไฟล์วิดีโอให้อยู่ในรูปแบบ .FLV 318
- การแปลงไฟล์ DVD ให้อยู่ในรูปแบบ .FLV 322

chapter 14:

Resize ภาพอย่างง่ายด้วย Image Converter Plus 325

chapter 15:

จับภาพหน้าจอด้วย HyperSnap..... 333

chapter 16:

ทรมันทักเสียงแบบดิจิทัลด้วย Free Sound Recorder..... 344

เว็บไซต์อ้างอิง 352
